Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documentación de la entrega D01**

**Análisis Individual**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
 Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 03/03/2024 | v1r1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo de prácticas: G6-64** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Correo electrónico** |
| Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T | Desarrollador, manager | ahydul1@gmail.com |
| García Lama, Gonzalo - 47267072W | Desarrollador, Tester | gongarlam@alum.us.es |
| Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y | Desarrollador | tomhuecal@alum.us.es |
| Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y | Desarrollador | pablofp.33@gmail.com |
| Youssafi Benichikh, Karim - 28823709V | Desarrollador, operador | karyouben@alum.us.es |

## Repositorio: https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D02

**Índice de contenido**

[1. Resumen ejecutivo 3](#_Toc159008961)

[2. Control de versiones 4](#_Toc159008962)

[3. Introducción 5](#_Toc159008963)

[4. Contenido 6](#_Toc159008964)

[5. Conclusiones 7](#_Toc159008965)

[6. Bibliografía 8](#_Toc159008966)

# 1. Resumen ejecutivo

Este documento contiene el listado con el análisis de los requisitos individuales realizados para el entregable 2 que requirieron un previo análisis de los mismos.

# 2. Control de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 15/2/2024 | v1r0 | Creada plantilla |
| 03/03/2024 | V1r1 | Creado documento |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 3. Introducción

El documento expone a continuación todas las entradas de análisis de requisitos individuales del estudiante 1 relacionados con el segundo entregable

# 4. Contenido

|  |  |
| --- | --- |
| Descripción del Requisito | Análisis del requisito y decisiones tomadas para implementarlo. |
| **Requisito 2**  A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system. | Hay una contradicción en el enunciado respecto a la indicación de errores fatales. Pide guardar información sobre el estado del sistema, es decir, si tiene errores fatales o no, pero también dice que el sistema debe rechazar los proyectos con errores fatales.  [Validación cliente](https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=_85092_1&nav=discussion_board&conf_id=_405265_1&forum_id=_234042_1&message_id=_403856_1)  La decisión tomada es el crear un nuevo atributo booleano draftMode que indique si el proyecto ha sido publicado o no. De esta manera, si un proyecto tiene errores, indicado por otro atributo booleano, el sistema impedirá que se publique el proyecto hasta que se solucionen. |
| **Requisito 2**  A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.  **Requisito 3**  A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated** **cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an **optional link** with further information. | No queda claro cómo representar el coste en horas ya que no se especifica si tienen que ser horas enteras o no. Se puede usar un número entero ignorando los decimales, un número decimal o usar dos atributos para representar la parte entera y decimal del número.  [Validación cliente](https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=_85092_1&nav=discussion_board_entry&conf_id=_405265_1&forum_id=_234042_1&message_id=_403852_1)  La decisión tomada es el utilizar un número entero para el coste debido a que en la industria se entiende que los redondeos hacia arriba y hacia abajo se acaban compensando.  Se usará tanto en los atributos de Project como en UserStory. |

# 5. Conclusiones

Este entregable, se han estudiado los distintos requisitos, los cuales, en general, están bien explicados y no hay ambigüedades excepto por el requisito 2.

# 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.